

Instalazio-gida: ADB Inbentarioa (Erronka Proiektua)

Ongi etorri!

Gida honetan, gure ADB Inbentarioa proiektua zure ordenagailuan deskargatzeko eta martxan jartzeko urratsak azalduko dizkizugu, modu argi eta zehatzean. Aplikazio honen helburu nagusia ikastetxeko IKT (Informazioaren eta Komunikazioaren Teknologiak) baliabideen kudeaketa jasangarria eta eraginkorra bermatzea da.

1. Aurrebaldintzak (Beharrezko softwarea)

Programa hau zure ordenagailuan exekutatu ahal izateko, ezinbestekoa da honako software hau instalatuta izatea:

- Visual Studio (2019 edo 2022 bertsioa, *.NET* garapen-ingurunearekin).
- *.NET* 6.0 bertsioa (edo berriagoa).
- Windows sistema eragilea.

2. Deskargatzea eta fitxategiak ateratzea

1. Sartu gure webguneko erabiltzaile pribatuen eremuan.
2. Sakatu "↓ Deskargatu Inbentario Proiektua (.zip)" botoia.
3. Deskarga amaitutakoan, bilatu `ERRONKA3_NEW.zip` fitxategia zure ordenagailuko *Deskargak* karpetan.
4. Egin klik eskuineko botoiarekin fitxategiaren gainean, eta hautatu "Erauzi dena..." (edo *Extraer todo...* sistema eragilea gaztelaniaz badago).

3. Proiektua irekitzea eta abiaraztea

1. Ireki urrats aurrekoan atera berri duzun karpeta.
2. Bilatu soluzioaren fitxategia (`.sln` luzapena duena) eta egin klik bikoitza haren gainean. Visual Studio automatikoki irekiko da.
3. Proiektua erabat kargatu ondoren, programa abiarazteko bi aukera dituzu:
 - Sakatu teklaturako F5 tekla.
 - Goiko tresna-barran, sakatu "▶ Iniciar" botoi berdea.